



中山大學  
SUN YAT-SEN UNIVERSITY



国家超级计算广州中心  
NATIONAL SUPERCOMPUTER CENTER IN GUANGZHOU

DCS290

# Compilation Principle 编译原理

---

## 第四章 语法分析 (7)

郑馥丹

[zhengfd5@mail.sysu.edu.cn](mailto:zhengfd5@mail.sysu.edu.cn)

CONTENTS

# 目录

01

自顶向下分析  
Top-Down Parsing

02

LL(1)分析  
LL(1) Parsing

03

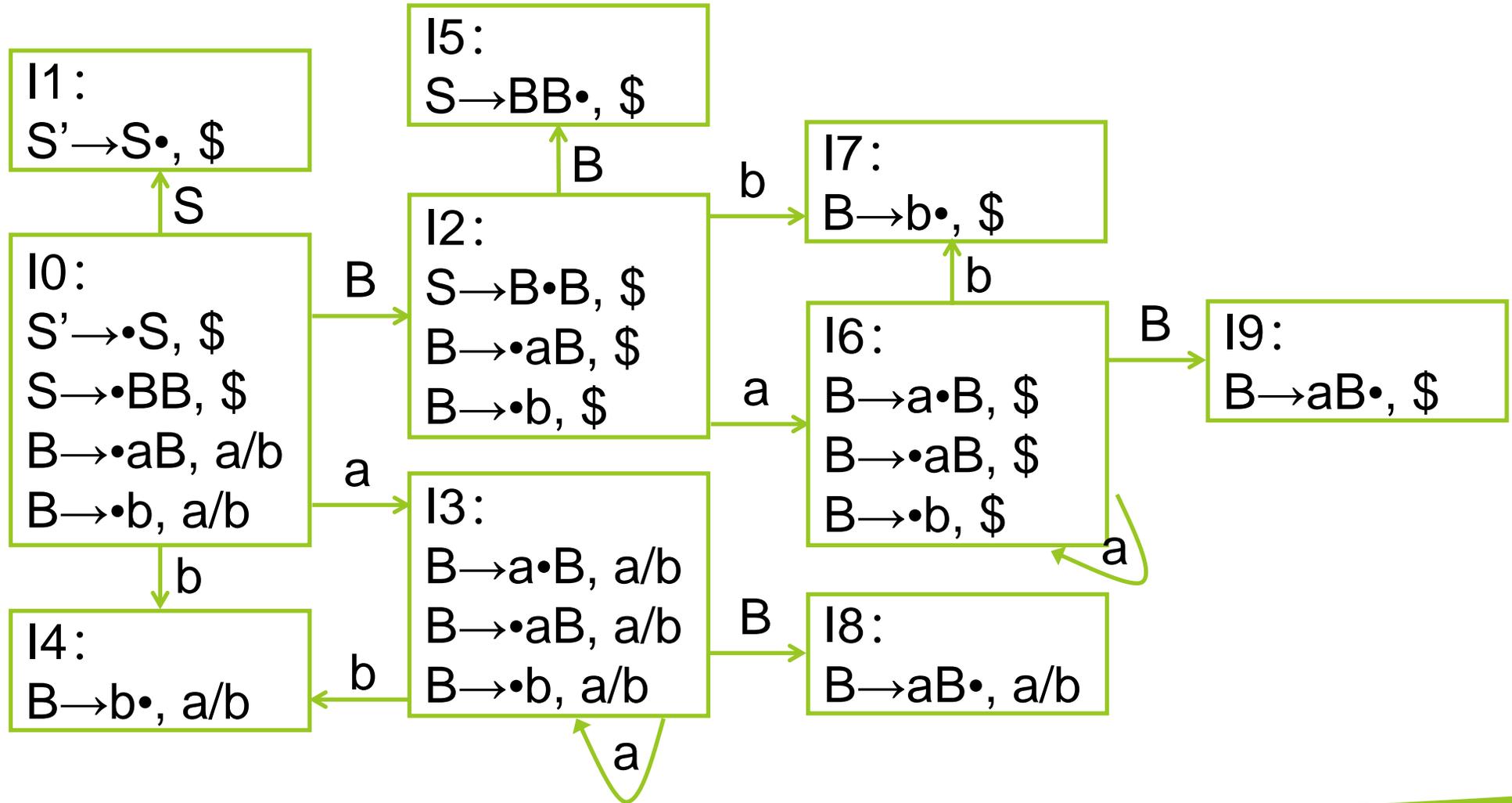
自底向上分析  
Bottom-Up Parsing

04

LR分析  
LR Parsing

## 随堂练习 (9)

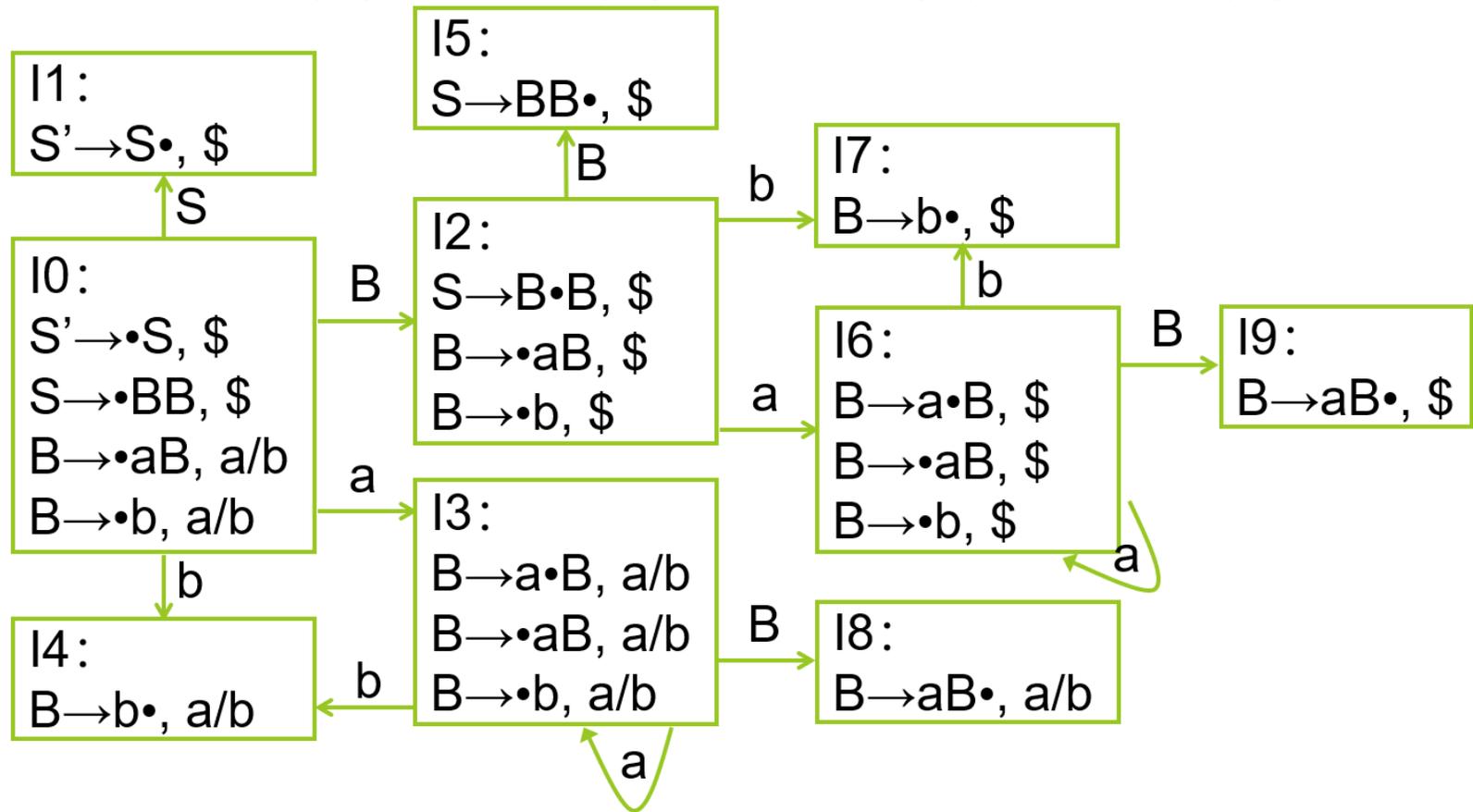
- 若文法 $G'$ 为：(0)  $S' \rightarrow S$  (1)  $S \rightarrow BB$  (2)  $B \rightarrow aB$  (3)  $B \rightarrow b$ ，请画出其对应的LR(1)DFA。



# 4. LR(1)分析

## • 构造LR(1)分析表

-  $G'$ : (0)  $S' \rightarrow S$  (1)  $S \rightarrow BB$  (2)  $B \rightarrow aB$  (3)  $B \rightarrow b$



状态	ACTION			GOTO	
	a	b	\$	S	B
0	S <sub>3</sub>	S <sub>4</sub>		1	2
1			acc		
2	S <sub>6</sub>	S <sub>7</sub>			5
3	S <sub>3</sub>	S <sub>4</sub>			8
4	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>			
5			r <sub>1</sub>		
6	S <sub>6</sub>	S <sub>7</sub>			9
7			r <sub>3</sub>		
8	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>			
9			r <sub>2</sub>		

发现在该例子中，即使不考查搜索符，也不存在冲突——实际上是一个LR(0)文法

## 4. LR(1)分析

- 一个文法是LR(0)文法，就一定也是SLR(1)文法，也是LR(1)文法，反之则不一定成立

- 上述例子的LR(0)项目集，仅有7个状态

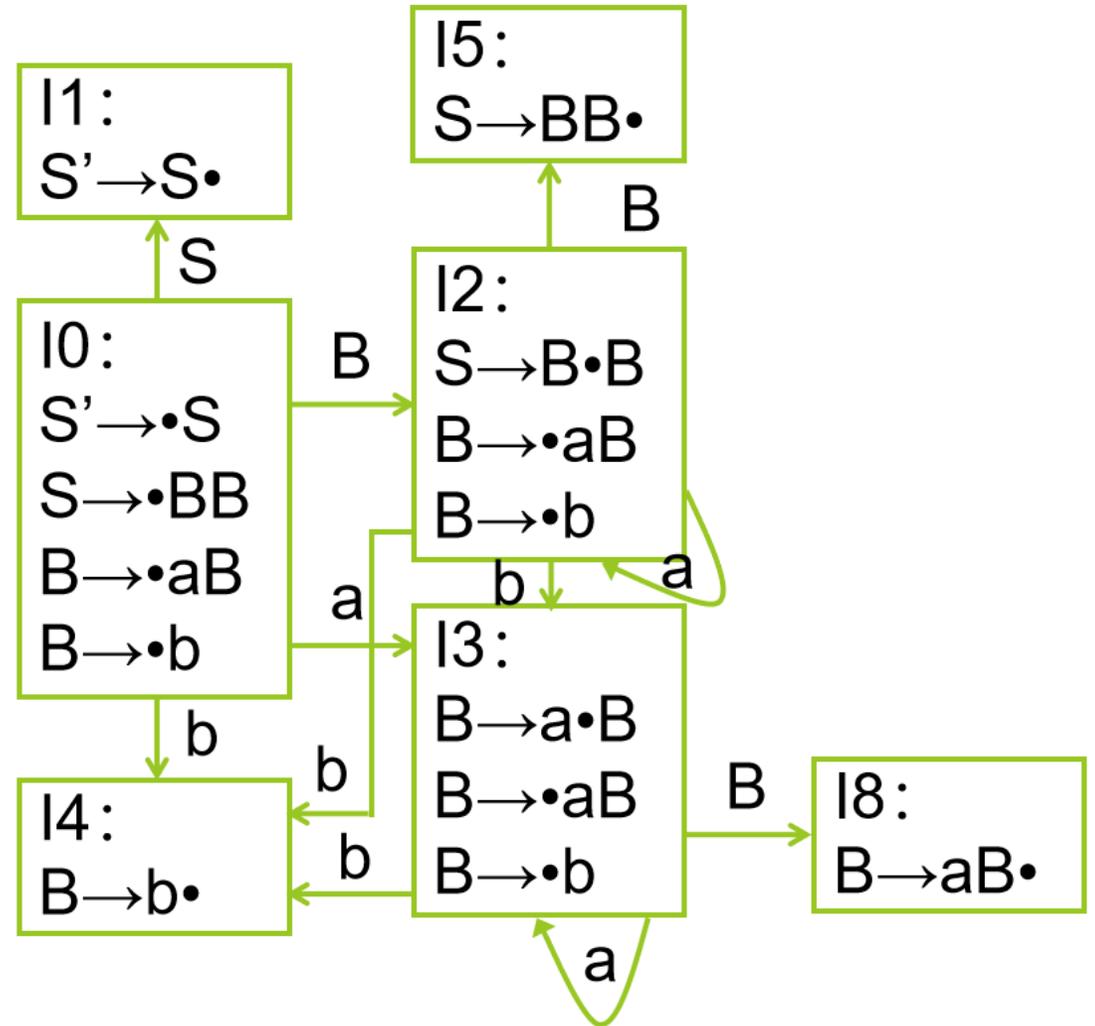
- LR(1)的优缺点：

- 优点：LR(1)分析对搜索符的计算方法比较确切，能消除更多的无效归约，适应的文法更广

- 缺点：LR(1)分析表的状态数目庞大，可能存在项目集的冗余——**合并, LALR(1)**;

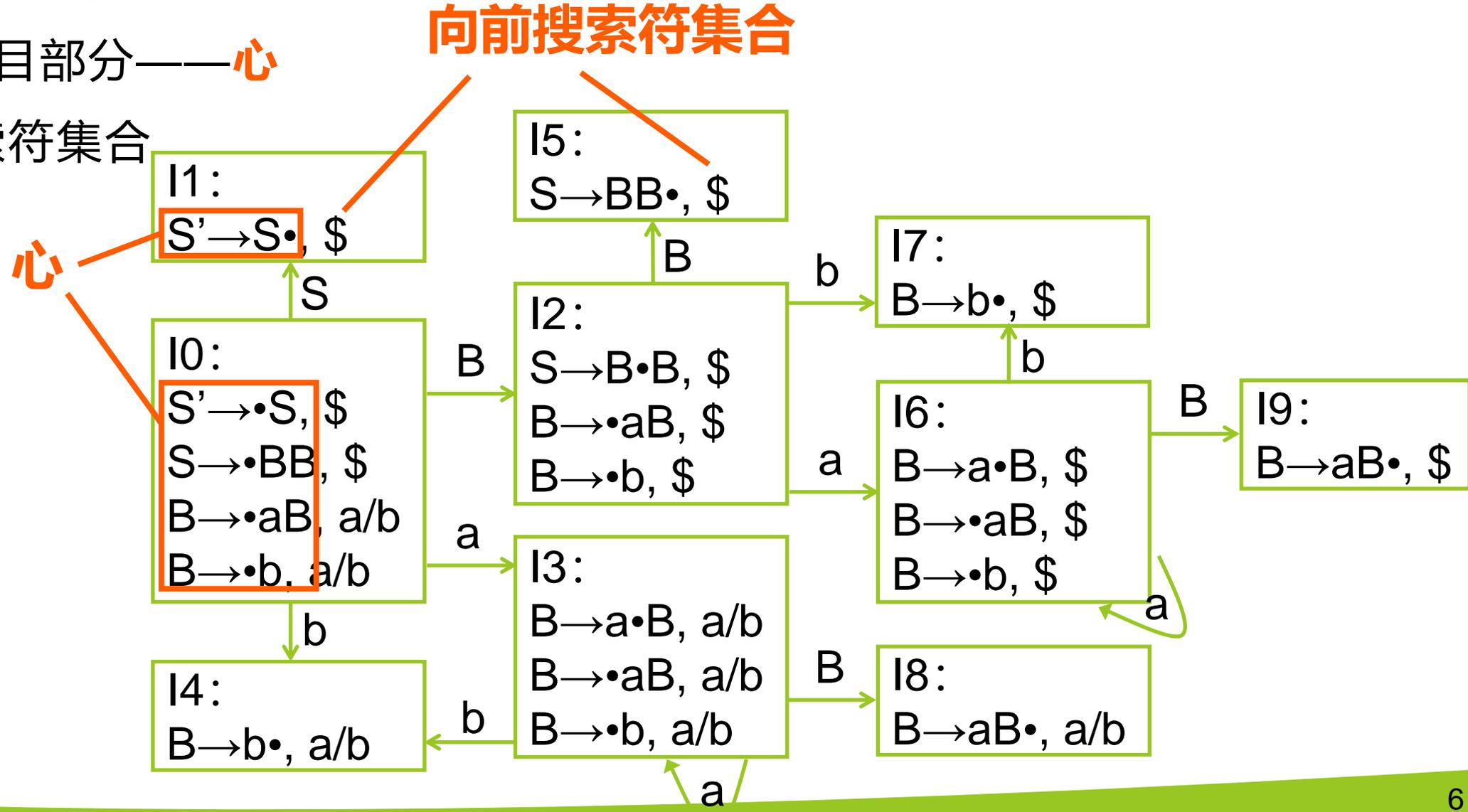
LR(1)分析方法也不能解决所有冲突——

**LR(k),  $k > 2$ 。**



# 5. LALR(1)分析

- LR(1)项目由两部分组成：
  - LR(0)项目部分——心
  - 向前搜索符集合



## 5. LALR(1)分析

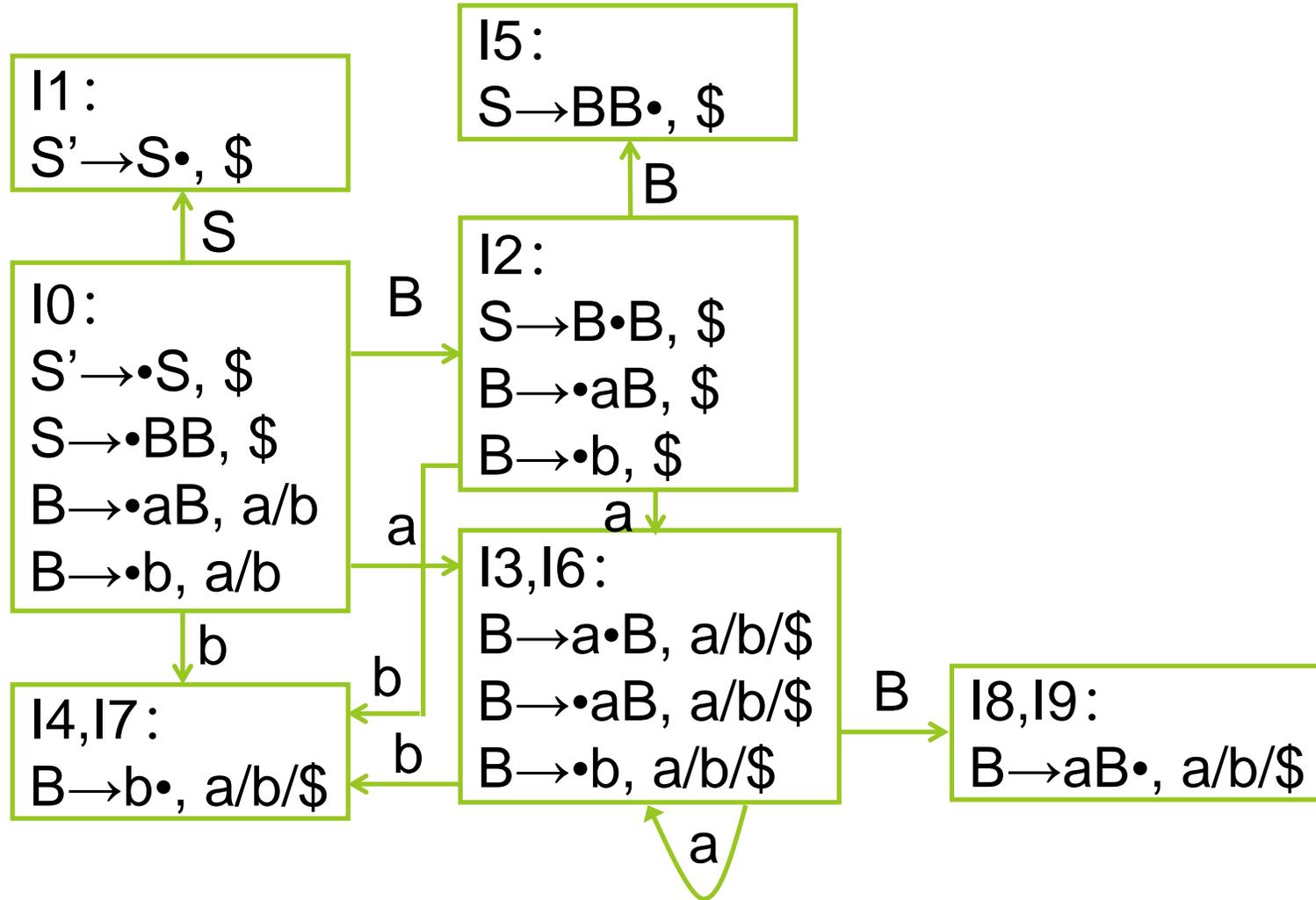
- 对同心的项目集，合并——**合并同心集**



**同心集合并后不包含冲突，是LALR(1)项目集，文法是LALR(1)文法，可以用LALR(1)方法分析**

## 5. LALR(1)分析

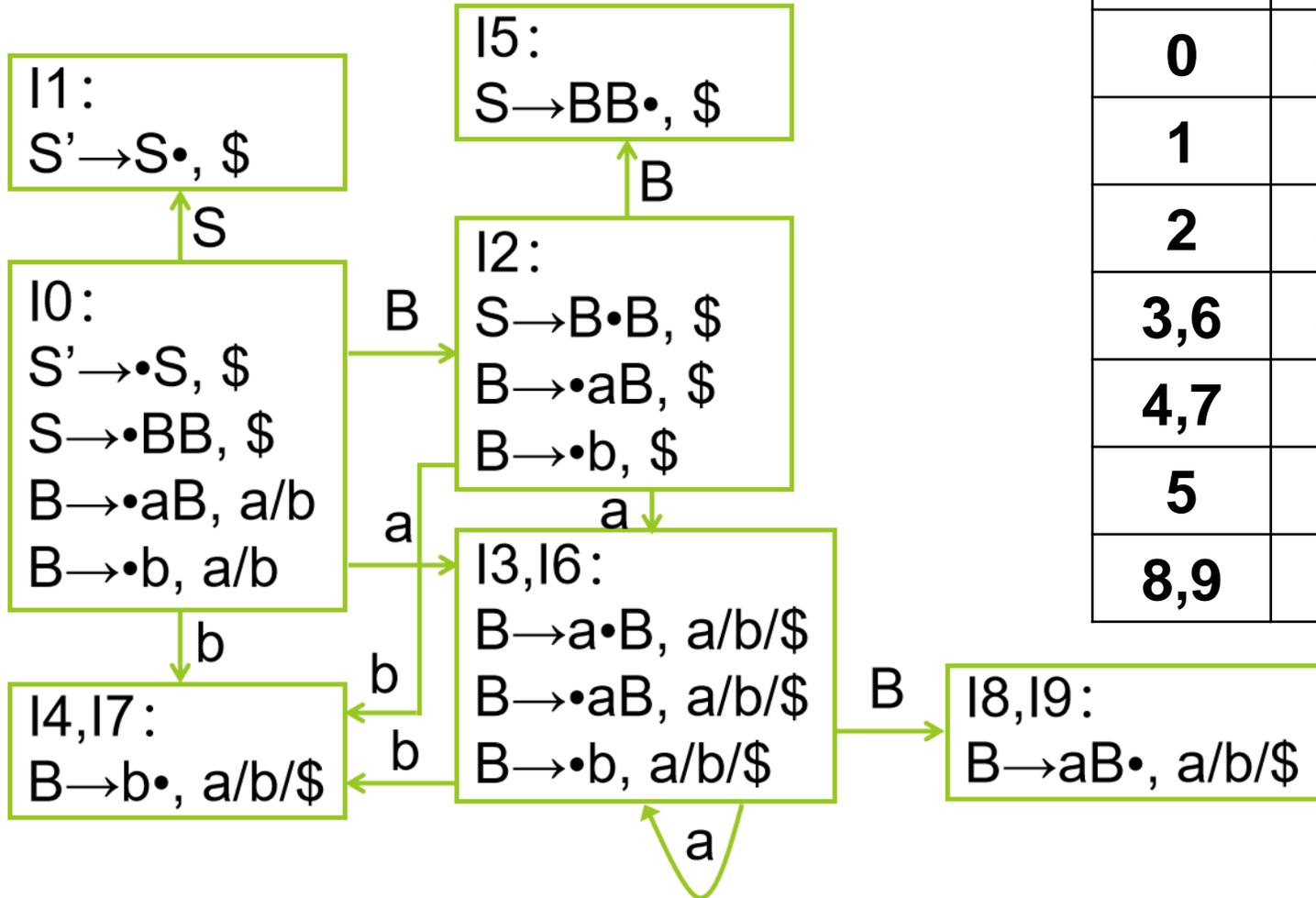
- 构造LALR(1)分析的DFA (合并同心集后)



## 5. LALR(1)分析

## • 构造LALR(1)预测分析表

(0)  $S' \rightarrow S$  (1)  $S \rightarrow BB$  (2)  $B \rightarrow aB$  (3)  $B \rightarrow b$



状态	ACTION			GOTO	
	a	b	\$	S	B
0	S <sub>3,6</sub>	S <sub>4,7</sub>		1	2
1			acc		
2	S <sub>3,6</sub>	S <sub>4,7</sub>			5
3,6	S <sub>3,6</sub>	S <sub>4,7</sub>			8,9
4,7	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>		
5			r <sub>1</sub>		
8,9	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>		

## 5. LALR(1)分析

- 利用LALR(1)分析对某些错误发现的时间可能会产生推迟，但错误的出现位置仍是准确的

(0) $S' \rightarrow S$  (1) $S \rightarrow BB$  (2) $B \rightarrow aB$  (3) $B \rightarrow b$

对输入串ab\$

步骤	状态栈	符号栈	输入串	ACTION	GOTO
1	0	\$	ab\$	$S_{3,6}$	
2	0(3,6)	\$a	b\$	$S_{4,7}$	
3	0(3,6)(4,7)	\$ab	\$	$r_3$	8,9
4	0(3,6)(8,9)	\$aB	\$	$r_2$	2
5	02	\$B	\$	<b>ERROR</b>	

状态	ACTION			GOTO	
	a	b	\$	S	B
0	$S_{3,6}$	$S_{4,7}$		1	2
1			acc		
2	$S_{3,6}$	$S_{4,7}$			5
3,6	$S_{3,6}$	$S_{4,7}$			8,9
4,7	$r_3$	$r_3$	$r_3$		
5			$r_1$		
8,9	$r_2$	$r_2$	$r_2$		

第5步才发现错误!

## 5. LALR(1)分析

- 若利用LR(1)分析表进行分析：

(0) $S' \rightarrow S$  (1) $S \rightarrow BB$  (2) $B \rightarrow aB$  (3) $B \rightarrow b$

对输入串ab\$

步骤	状态栈	符号栈	输入串	ACTION	GOTO
1	0	\$	ab\$	$S_3$	
2	03	\$a	b\$	$S_4$	
3	034	\$ab	\$	<b>ERROR</b>	

第3步即发现错误！

原因：LALR(1)分析合并同心集后，向前搜索符集合扩大了，因此推迟发现错误

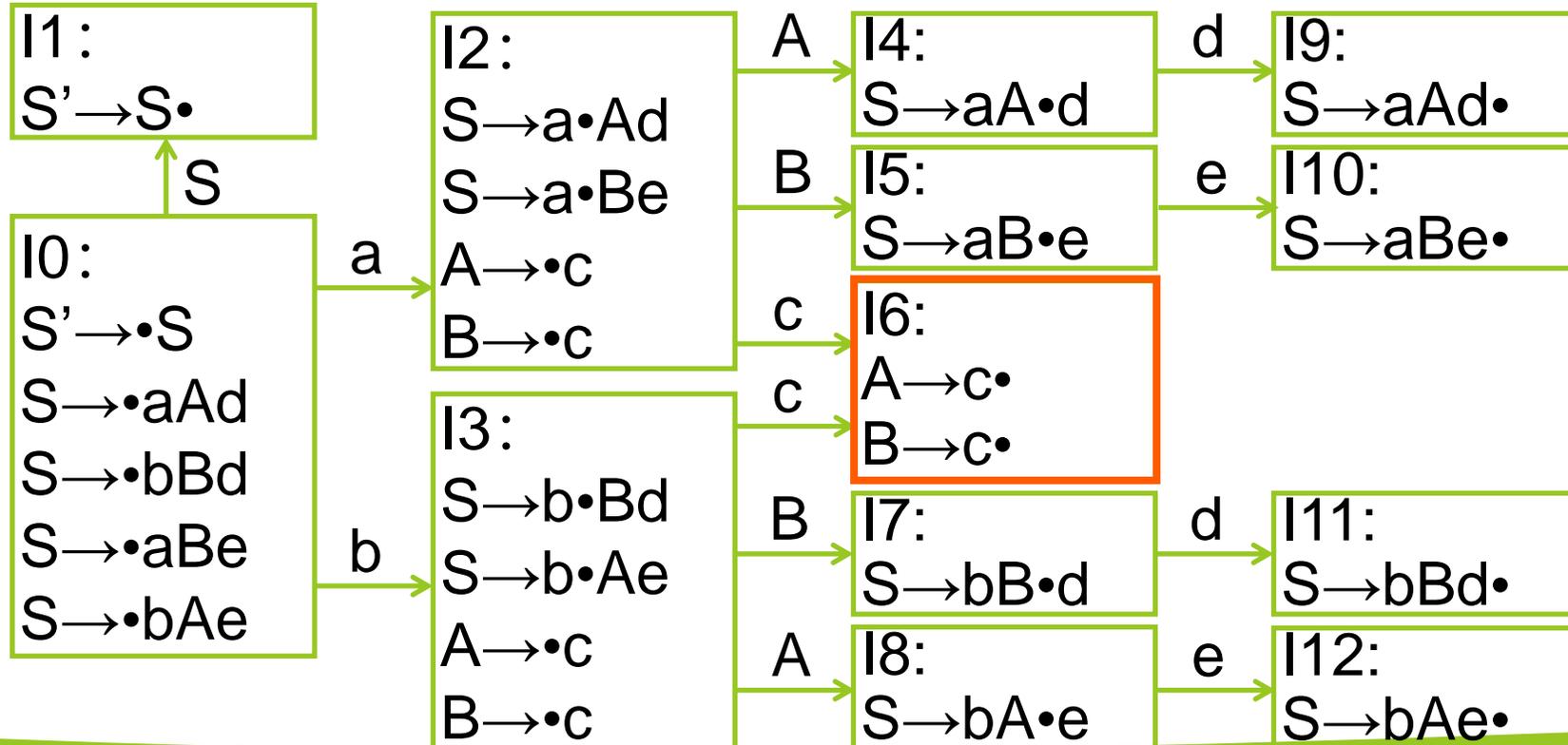
状态	ACTION			GOTO	
	a	b	\$	S	B
0	$S_3$	$S_4$		1	2
1			acc		
2	$S_6$	$S_7$			5
3	$S_3$	$S_4$			8
4	$r_3$	$r_3$			
5			$r_1$		
6	$S_6$	$S_7$			9
7			$r_3$		
8	$r_2$	$r_2$			
9			$r_2$		

## 随堂练习 (10)

- 请验证以下文法是LR(0)文法或SLR(1)文法或LR(1)文法或LALR(1)文法  
文法 $G'[S']$ :

(0)  $S' \rightarrow S$  (1)  $S \rightarrow aAd$  (2)  $S \rightarrow bBd$  (3)  $S \rightarrow aBe$  (4)  $S \rightarrow bAe$  (5)  $A \rightarrow c$  (6)  $B \rightarrow c$

## 1. 验证是否为LR(0)文法:



存在归约-归约冲突  
不是LR(0)文法

## 随堂练习 (10)

- 请验证以下文法是LR(0)文法或SLR(1)文法或LR(1)文法或LALR(1)文法  
文法G'[S']:

(0)  $S' \rightarrow S$  (1)  $S \rightarrow aAd$  (2)  $S \rightarrow bBd$  (3)  $S \rightarrow aBe$  (4)  $S \rightarrow bAe$  (5)  $A \rightarrow c$  (6)  $B \rightarrow c$

## 2. 验证是否为SLR(1)文法:

I6:  
 $A \rightarrow c \bullet$   
 $B \rightarrow c \bullet$

**FOLLOW(A) = {d, e}**

**FOLLOW(B) = {d, e}**

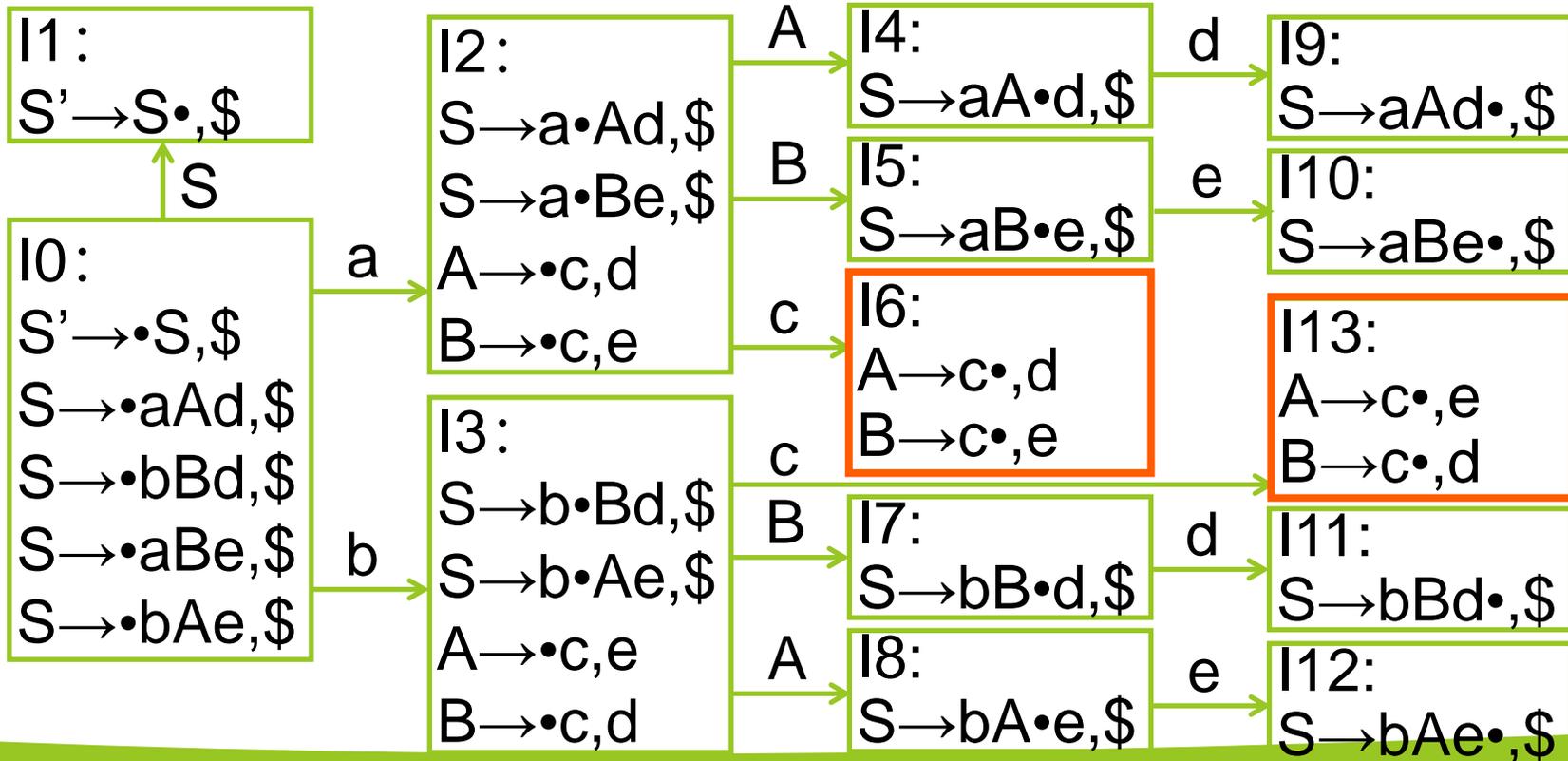
**FOLLOW(A) = {c, d} 与 FOLLOW(B) = {d, e} 交集不为空  
 , SLR(1) 仍无法解决冲突, 不是SLR(1)文法。**

# 随堂练习 (10)

- 请验证以下文法是LR(0)文法或SLR(1)文法或LR(1)文法或LALR(1)文法  
文法G'[S']:

(0)  $S' \rightarrow S$  (1)  $S \rightarrow aAd$  (2)  $S \rightarrow bBd$  (3)  $S \rightarrow aBe$  (4)  $S \rightarrow bAe$  (5)  $A \rightarrow c$  (6)  $B \rightarrow c$

### 3. 验证是否为LR(1)文法:



归约-归约冲突得以解决, 是LR(1)文法

## 随堂练习 (10)

- 请验证以下文法是LR(0)文法或SLR(1)文法或LR(1)文法或LALR(1)文法  
文法 $G'[S']$ :

(0) $S' \rightarrow S$  (1) $S \rightarrow aAd$  (2) $S \rightarrow bBd$  (3) $S \rightarrow aBe$  (4) $S \rightarrow bAe$  (5) $A \rightarrow c$  (6) $B \rightarrow c$

#### 4. 可再进一步验证是否为LALR(1)文法:



合并同心集后出现归约-归约冲突，不是LALR(1)文法

结论：该文法是LR(1)文法，非LR(0)、SLR(1)和LALR(1)文法。

## 5. LALR(1)分析

- LALR(1)分析

- LALR(1)是LR(1)的优化版本，对LR(1)项目集规范族**合并同心集**，若合并同心集后不产生新的冲突，则为LALR(1)项目集
- LALR(1)分析可以大大减少项目集（状态）的数目。
- LALR(1)方法是介于SLR(1)和LR(1)之间的一种方法，即其功能比LR(0)和SLR(1)强，比LR(1)弱。
- 它具有LR(0)和SLR(1)的状态数少的优点和LR(1)的适用范围广的优点。
- 能处理大多数编程语言语法
- Yacc/Bison等工具默认使用它

## LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

## • LR(0):

- **无需向前查看**任何输入字符，仅依赖当前状态即可归约；
- 分析表中一整行均为 $r_j$ ；
- 如果存在冲突，即，同一个项目集中既有归约项目，又有移进项目，或存在多条归约项目，则可尝试采用SLR(1)方法解决；

状态	ACTION					GOTO		
	a	b	c	d	\$	E	A	B
0	S <sub>2</sub>	S <sub>3</sub>				1		
1					acc			
2			S <sub>5</sub>	S <sub>6</sub>			4	
3			S <sub>8</sub>	S <sub>9</sub>				7
4	r <sub>1</sub>							
5			S <sub>5</sub>	S <sub>6</sub>			10	

I<sub>3</sub> S → rD•  
D → D•,i

**移进-归约冲突**

## LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

## • SLR(1):

- 在LR(0)的基础上, 其他不变, 仅当**当前输入字符 $\in \text{FOLLOW}(A)$** 时才归约;
- 分析表中只有 $\text{FOLLOW}(A)$ 中字符所在的列填写 $r_j$ ; 比LR(0)更精确;
- **当移进符号集和归约符号集无交集时, 可解决LR(0)冲突;**
- 否则, 仍存在冲突, 可尝试采用LR(1)方法解决。

I3:  
 $S \rightarrow rD \cdot$   
 $D \rightarrow D \cdot, i$

$\text{FOLLOW}(S) = \{\$ \}$

当前输入符为\$时, 进行归约;  
 当前输入符为*时, 进行移进操作;  
 冲突得以解决。*

I5:  
 $S \rightarrow ae \cdot c$   
 $A \rightarrow e \cdot$

$\text{FOLLOW}(A) = \{c, d\}$

$\text{FOLLOW}(A) = \{c, d\}$ 与移进符号集 $\{c\}$ 交集不为空, SLR(1)仍无法解决冲突。

## LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

## • LR(1):

- 在LR(0)的基础上, 每个项目**显式**增加一个**向前搜索符号集** $[A \rightarrow \alpha \cdot \beta, a]$ ;
- 该符号集由**FIRST集**计算而得, 或由信息传递而得;
  - ✓ 若有项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot B\beta, a]$ 属于 $CLOSURE(I)$ ,  $B \rightarrow \gamma$ 是文法的产生式,  $\beta \in V^*$ ,  $b \in FIRST(\beta a)$ , 则 $[B \rightarrow \cdot \gamma, b]$ 也属于 $CLOSURE(I)$
- 分析表中只有向前搜索符号集所在列填写 $r_j$ , 比SLR(1)更精确;
- 可解决绝大部分冲突;
- 但也无法保证解决所有冲突, 若仍有冲突, 则应考虑LR(k),  $k \geq 2$ 。

I5:

 $S \rightarrow ae \cdot c, \$$  $A \rightarrow e \cdot, d$ 

遇到输入字符c时, 移进;

遇到输入字符d时, 用产生式 $A \rightarrow e$ 归约;

冲突得以解决。

## LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

- LALR(1):
  - 如果LR(1)的项目集中有同心集，则合并同心集；
  - 若合并后不存在归约-归约冲突，则可进行LALR(1)分析；
  - LALR(1)分析基于合并后的项目集进行；
  - 若合并后有冲突，则该文法只能用LR(1)方法进行分析；
  - 比LR(1)弱，比SLR(1)强，是两者的trade-off。



**同心集合并后不包含冲突，是LALR(1)项目集，文法是LALR(1)文法，  
可以用LALR(1)方法分析**

## LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

• 主要区别：**归约的判定方法**

- LR(**0**)**不看**下一个字符即可判定归约；
- SLR(**1**)**看**下一个字符，但把所有 $B \rightarrow \gamma \bullet$ 的向前搜索字符集均定义为 $\text{Follow}(B)$ ，即把符号栈顶上的句柄 $\gamma$ 归约为 $B$ 的条件是：向前搜索字符为 $\text{Follow}(B)$ 中的元素；
- LR(**1**)也是**看**下一个字符，但**归约不同位置上的 $B$ 时，采用不同的向前搜索字符集**，每个项由心与向前搜索符组成，**搜索符长度为1**；由于LR(1)方法对于归约条件的判定比SLR(1)更精确，可大大减少移入/归约冲突；
- LALR(1): 对LR(1)项目集规范族合并同心集，减少状态个数。

# LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

## • 评价

- LR(0)分析表局限性大，但其构造方法是其他构造方法的基础；
- SLR(1)分析表虽然不是对所有文法都存在，但这种分析表较易实现又极有使用价值；
- LR(1)分析表的分析能力最强，能适用于一大类文法，但是，实现代价过高（表过大）；
- LALR(1)分析表的能力介于SLR(1)和LR(1)之间，实现效率较高。

## LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

方法	核心思想	向前看符号	分析能力	冲突情况	适用场景
<b>LR(0)</b>	基于LR(0)项, 无向前看符号, 仅依赖当前状态决定动作	<b>无</b>	最弱, 只能处理极简单的无冲突文法	极易出现移进-归约冲突	仅用于教学, 实际工程极少使用 (因冲突太多)
<b>SLR(1)</b>	在LR(0)基础上, 用FOLLOW集解决冲突, 仅归约时检查FOLLOW符号	<b>FOLLOW集</b>	比LR(0)强, 但仍有限	比LR(0)少, 但仍有部分冲突	早期简单解析器, 现较少使用 (因LALR(1)更优)
<b>LALR(1)</b>	合并LR(1)的同心项集	<b>局部向前看符号</b>	比SLR(1)强, 接近LR(1)	可能因合并状态引入延迟冲突	<b>最常用 (在分析能力和状态数间取得平衡)</b> , 是Yacc/Bison默认的方法
<b>LR(1)</b>	每个项精确记录不同的向前看符号, 不合并任何状态	<b>精确向前看符号</b>	<b>最强</b> , 能处理所有确定性上下文无关文法	几乎没有冲突, 除非文法本身有二义性	需要最强分析能力时使用 (但状态数大, 解析表可能爆炸, 一般仅用于理论研究)

## LR(0)/SLR(1)/LALR(1)/LR(1)小结

- 思考：句柄哪去了？LR分析的过程中，好像感受不到句柄的存在？
  - LR分析中，句柄仍是核心概念
  - 但它是**隐式存在**的：句柄的识别是通过状态栈和符号栈的动态组合完成的，而非显式标记
  - LR分析器通过DFA跟踪可能的句柄，当你看到“移进-归约”动作时，本质是DFA在识别句柄的边界
  - 当LR分析器按产生式 $A \rightarrow \beta$ 执行“归约”动作时，**栈顶的符号串 $\beta$ 就是句柄**
  - LR分析表（ACTION/GOTO）预计算了所有可能的句柄识别路径
  - 用户无需手动识别句柄

## 第四章课后作业 (2)

- 证明文法 $G[S]: S \rightarrow Aa|bAe|Be|bBa, A \rightarrow d, B \rightarrow d$ 是LR(1)而不是LALR(1)的, 构造LR(1)分析表, 并对输入字符串 $bde\$$ 进行LR(1)分析, 写出分析的全过程 (表格形式)。
- 提交要求:
  - 文件命名: 学号-姓名-第四章作业(2);
  - 文件格式: .pdf文件;
  - 手写版、电子版均可; 若为手写版, 则拍照后转成pdf提交, 但**须注意将照片旋转为正常角度, 且去除照片中的多余信息**; 电子版如word等转成pdf提交;
  - 提交到超算习堂 (第四章作业(2)) 处;
  - 提交ddl: **4月15日晚上12:00**;
  - **重要提示: 不得抄袭!**